# Material Design

## ¿Qué es?

Es un sistema de diseño creado por Google con la capacidad de poder adaptarse a múltiples dispositivos y plataformas.

Según Google: “*Material Design* es un lenguaje visual que sintetiza los principios básicos del buen diseño con la innovación de la tecnología y la ciencia”

La idea de Google es la de incorporar coherencia estética y funcional de forma progresiva a todos sus productos con la finalidad de crear una experiencia similar en sus plataformas

## Angular Material

### ¿Qué es?

Es un conjunto de componentes prediseñados de Angular basados en Material Design. Poseen diseño y lógica

* Nos permite crear webs apps rápidamente de forma Responsive

### Agregarlo a un proyecto

Existen varias formas de instalarlo. La más rápida es

### Agregar un componente

Podemos agregarlo desde la consola, o copy & paste desde la documentación web de angular material

#### Desde la consola

Por ejemplo para agregar un componente *nav-bar*



BUSCAR COMANDOS

### Crear un modulo con todos los componentes de material

1. Abrir un ejemplo de la web de Angular Material y copiamos todo el contenido del archivo *material-module.ts*
2. En el nivel de carpetas donde tenemos el app.module.ts creamos un nuevo archivo llamado *material.module.ts* y pegamos el contenido copiado en el paso anterior (en lo posible luego de terminar la aplicación limpiar los componentes que no vamos a utilizar)
3. Vamos a copiar todo el objeto imports de app.module.ts y lo vamos pegar al final de material.module.ts (seguido de una coma) y vamos a borrar los componentes que no encuentra (nos lo va a marcar en rojo)



1. Hacemos el import de modulo de material (puede ser que se haya agregado automáticamente) y lo agregamos en el objeto imports

